

Planificação Geral
2023/2024

Disciplina: **Sistemas de Informação**
Ano: **2º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	105	N.º de aulas previstas	75
Aprendizagens Essenciais*			
UFCD0142 – Action Script		SQL	
<ul style="list-style-type: none"> ● O que é a linguagem action script <ul style="list-style-type: none"> ○ Conceitos básicos <ul style="list-style-type: none"> ▪ objetos e acções ● Declaração de variáveis e funções ● Operadores, desvios condicionais e loops ● Estudos dos vários objetos e métodos oferecidos pelo Action Script ● Escrita e correção de código ● Interação num aplicação de Flash-vídeo e som- (FLV's e MP3) ● Técnicas de impressão ● Máscaras e componentes ● Bibliotecas partilhadas ● Personalização dos componentes 		<ul style="list-style-type: none"> ● Sistemas de bases de dados ● Modelo relacional ● SGBD <ul style="list-style-type: none"> ○ Conceitos de redundância e inconsistência ○ Conceitos de: relação, tabela, chave, chaves candidatas e chaves primárias, chaves externas. ○ Restrições de integridade, de domínio ○ Integridade de entidade ○ Normalização de tabelas ○ Modelo entidade – associação ○ Operações de restrição, projeção e produto ○ Operações de união, diferença e interseção ○ Operações de Join e Divisão ○ Queries ○ Função de agregação e agrupamento de dados ○ Sub-queries escalares ○ In, Any ○ Exist e not exists ○ Triggers 	
UFCD0155 – Base de Dados para a internet (server-side)		UFCD0156 – ASP (Action Server Pages)	
<p>PHP</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Instalação do PHP em Windows ● PHP e segurança (CGI binário e módulo) ● Linguagem PHP (bases de sintaxe) <ul style="list-style-type: none"> ○ Inserção de PHP em HTML ○ Separação de instruções ○ Comentários ● Tipos de dados <ul style="list-style-type: none"> ○ Strings ○ Arrays ○ Objetos ● Variáveis <ul style="list-style-type: none"> ○ Conceitos básicos ○ Variáveis predefinidas ○ Âmbito de uma variável ○ Variáveis externas a PHP ● Constantes ● Expressões e Operadores ● Estruturas de Controlo ● Funções ● Classes e objetos ● Manipulação de Erros ● Criação de Imagens GIF ● Autenticação de Utilizador em PHP 		<p>Introdução</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Preparação do ambiente de trabalho ● Escrever artigo ASP ● Noções de VBScript ● Estrutura de dados ● Operadores ● Estruturas de controlo ● Sub-rotinas e funções <p>Objetos do ASP</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Application ● Server ● Session ● Response ● Request <p>Trabalho com os objetos em exemplos</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Envio de dados do utilizador ● Recuperação de informações do utilizador ● Criação e envio de formulários 	

<ul style="list-style-type: none"> • Cookies • Utilização de ficheiros remotos <p>Ligações a Bases de dados</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cookies <p>ASP</p> <ul style="list-style-type: none"> • Correio eletrónico e ASP • Trabalhar com arquivos <p>ASP e banco de dados</p> <ul style="list-style-type: none"> • Noções de banco de dados • Trabalhar com access • Recuperação, gravação, modificação de dados • Paginação dos dados • Componentes ASP
---	---

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	Critérios de avaliação
Informar e comunicar	30%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio Reflexão Criatividade
Raciocinar e resolver problemas	70%	Responsabilidade Participação Cooperação

Obs.: Para efeitos de classificação, deverão ser utilizados três processos de recolha de informação de diferentes tipologias, a negociar/discutir com os alunos.

* A disciplina de SI faz parte da componente técnica do curso, pelo que o termo aprendizagem essencial deve ser entendido como os conteúdos a serem aprendidos ao longo do respetivo módulo.

A planificação da disciplina de SI, não indica nem sugere uma sequencialidade temporal obrigatória na abordagem aos diferentes domínios. Ao longo do ano letivo serão desenvolvidos projetos, trabalhos ou outras atividades que promovam a abordagem simultânea dos diferentes domínios e a interdisciplinaridade.